

CH POSNANIA

SUPER SCREEN
EKRANY PREMIUM

Specyfikacja techniczna



Rozdzielczość
816x400 px



Materiały video
MP4 (kodek H264),
min. 25 klatek/s



Materiały graficzne
jpg



(22) 422 33 30



screennetwork.pl

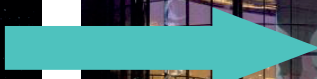
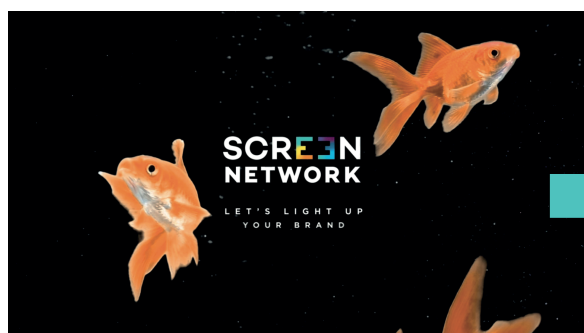


SCREEN NETWORK S.A.
ul. Fabryczna 5A, 00-446 Warszawa
KRS 0000319543; NIP 951-216-57-37;
REGON 140339282; Kapitał zakładowy: 5 107 799,60

Przygotowanie spotów reklamowych pod względem **kolorystyki**

Aby zwiększyć czytelność spotu rekomendowane jest wykorzystywanie jasnych, kontrastowych kolorów, co zapewni ich większą widoczność.

Kolor czarny w spotach jest interpretowany jako przezroczystość (w zależności od nasycenia czerni). Efekt ten może wpłynąć na kontrast całego materiału, a tym samym na jego odbiór.



Przykład: Czarne tło zostało odseparowane, na ekranie wyświetlą się tylko ryby i bąbelki. Bąbelki zostaną częściowo wyświetlone, ponieważ nie jest to 100% czerni (nie ma tam czystej czerni RGB 0/0/0).

W celu wybicia czarnych elementów w spocie istnieje możliwość dodania na nie białego obramowania.

Obiekty powinny być duże, małe elementy nie są dobrze widoczne. Teksty powinny być proste i krótkie, a litery możliwie duże.



(22) 422 33 30



screennetwork.pl



SCREEN NETWORK S.A.

ul. Fabryczna 5A, 00-446 Warszawa

KRS 0000319543; NIP 951-216-57-37;

REGON 140339282; Kapitał zakładowy: 5 107 799,60

Makieta szprosów

Warstwa 2
Reklama

Warstwa 3
Makieta

Warstwa 1
Projekt



W celu prawidłowego przygotowania materiałów reklamowych, prosimy nanieść na projekt makieta szprosów. Makieta ułatwia ułożenie kluczowych elementów w spocie względem szprosów.

Finalny plik prosimy renderować bez makiet szprosów.

**Makieta przecięcia ekranów oraz obszarów
bezpiecznych znajduje się pod linkiem:**

<https://screennetwork.pl/downloads/super-screen-Poznan-Glowny-outdoor-POSNANIA-szprosy.pdf>



(22) 422 33 30



screennetwork.pl



SCREEN NETWORK S.A.

ul. Fabryczna 5A, 00-446 Warszawa

KRS 0000319543; NIP 951-216-57-37;

REGON 140339282; Kapitał zakładowy: 5 107 799,60