

## HTML5

Screen Network umożliwia wyświetlenie we wszystkich zarządzanych lokalizacjach layoutów dynamicznych ze zmieniającymi się w czasie rzeczywistym danymi, zaciąganych ze wskazanych źródeł. Wyświetlenie opiera się o plansze dynamiczne **w technologii HTML5**

### > SPECYFIKACJA TECHNICZNA + DOBRE PRAKTYKI

---

1. Format - HTML 5.
2. Rozdzielczość zgodna z listą rozdzielczości ekranów biorących udział w kampanii (opcjonalnie można używać media queries w CSS (również SASS)).
3. Plansze powinny być optymalizowane pod względem wydajności oraz wielkości pliku (tak jak strony www).
4. Plansza musi zawierać skrypt, umieszczony w sekcji <body> lub <head>, który umożliwia odtworzenie się slajdu / animacji / filmu dokładnie w momencie wyświetlenia. Tworzy się to poprzez funkcję onSlideDisplay (kod źródłowy poniżej), który należy dodać do kodu planszy.

```
<script>

function onSlideDisplay(){
  var vid = document.getElementById("myVideo");
  vid.currentTime = 0;
  vid.play();

  console.log(JSON.parse(document.data));
}

</script>
```

5. Wszystkie zewnętrzne dane przekazywane do planszy są za pomocą globalnej zmiennej 'document.data' przekazywanej przez aplikację playera obsługującego dany ekran. Gwarantuje to prawidłowość danych oraz cachowanie, przyspiesza też ładowanie i wyświetlanie planszy.



6. Nie wstawiamy JS oraz styli do pliku HTML spotu. Należy stworzyć osobne pliki i podlinkować do nich bezpośrednio w kodzie strony.
7. Dobrą praktyką będzie używanie nazewnictwa BEM oraz kompilatora SASS do generowania plików.
8. Pliki muszą być linkowane lokalnie, tj. nie mogą być pobierane z CDN bądź innego miejsca w Internecie.
9. Wyświetlanie planszy nie może zależeć od danych, które są przechowywane między wyświetleniami (nie używamy *local storage* oraz *session storage*, *cookies* oraz *cache* odpadają).
10. Plansza nie może wysyłać ani pobierać bezpośrednio danych z Internetu. Pobieranie zewnętrznych danych będzie odbywało za pomocą skryptów.
11. Należy przygotować alternatywny layout dla planszy (neutralny), który będzie odtwarzany przez plansze w razie niemożliwości pobrania aktualnych danych. Layout powinien być odtwarzany przez plansze HTML automatycznie w razie wykrycia braku połączenia z siecią Internet.
12. Jeśli plansza ma pobierać dane z zewnątrz, należy do planszy HTML dołączyć format danych z opisem i miejscem, z którego będą pobierane. Nasze oprogramowanie posiada również funkcję pomijania planszy, w przypadku braku pobieranych danych, bądź problemu z połączeniem z Internetem.
13. Do gotowej kreacji dobrą praktyką byłoby dołączenie gotowego pliku projektu (np. Adobe Photoshop, Animate, XD bądź innych pokrewnych) w celu zobrazowania poprawnego wyświetlania planszy wraz z ew. pobieranymi danymi).
14. W miarę możliwości, wszystkie grafiki powinny być w formacie wektorowym (.PNG/.SVG), ułatwi to proces skalowania i dostosowywania plansz dla różnych proporcji i rozdzielczości. Należy również unikać używania pixeli jako format rozmiarów w stylach (np. font-size, width/hegth, paddingi i marginesy). Najlepiej używać rem / em.

**Pliki należy dostarczyć z minimum 7-dniowym wyprzedzeniem (przed startem kampanii), aby wyeliminować ewentualne błędy w przygotowanej kreacji, bądź z pobieraniem danych**

